

7月 さんさんキッズだより

梅雨も明け、子どもたちにとって楽しい夏の始まりです。さんさんキッズでも水遊びやプール遊びが始まり大興奮の子ども達です。熱中症や水遊びの安全面にも十分注意をしながら、子ども達を見守っていきたく思います。

先日は避難訓練を行いました。エアコンから漏電火災した設定で、子ども達には予告せず職員が「火事だー!!!」と知らせ、そのまま職員に誘導され避難場所の大土居第1児童遊園まで避難しました。子ども達は職員の話をしっかり聞き、落ち着いて避難することができていました。避難訓練後は消火訓練をしました。水消火器を使って上手に的を狙う事ができていましたよ～☆さんさんキッズでは年2回防災訓練を行っています。実際に災害が発生した時に慌てずに安全に避難ができるよう日頃から訓練を行うことで災害に備えています。

2024年7月
 慶和会
 児童発達支援
 さんさんキッズ

〒816-0851
 春日市昇町7丁目83番地
 TEL 092-980-2218 FAX 092-980-2220
 発行者 桑田

日常



消火訓練の様子

お友だちと
はい、チーズ!



6月 20・21日 指先遊び



トングで上手にとれるかな



同じ色はどれかな?

ボールの指先遊びでは、子ども達に合わせトング・スプーン・お箸でボールを掴み、箱に入れる遊びです。普段お箸を使ったことがないお友だちもお箸に「挑戦してみたい!」と言い積極的に取り組むことができていました～☆

6月 5・6・18・19日 製作



のりで貼り付けていくよ～



いもむし・こま・あじさい・てるてる坊主制作をしました。いもむし製作ではペンやシールでお顔を作った後は花紙を丸めてお洋服を着せてもらいました。花紙を貼る際に色の順番を決めたり可愛くピンク色だけにしてお友だちもいましたよ～♪

8月の予定

制作あそび

- ・道具を正しく使いましょう。
- ・机上活動に取り組みましょう。

季節あそび

- ・季節の行事をたのしみましょう。
- ・お友だちと一緒にあそびましょう。(プール遊び・夏祭り)

身体あそび

- ・操作性のある遊びをしてみよう。
- ・あそびの中で身体を動かしてみよう。(サーキット遊び)

お知らせ

・8月も水遊びやプールを予定しています。体調不良で控えた方がいいお子さんは、送迎時や連絡帳にて職員に申し出ください。

・8月から児童発達支援提供実績記録票が変わります。毎回、保護者の方に印鑑をもらっていましたが、一か所対応できるようになりましたのでご確認の程よろしくお願い致します。

最近はお友達にも慣れ、子ども達の方から「今日は誰がくる?」「〇〇くんくる?」と聞いてきたり、お友達が写っている絵カードをみて「〇〇ちゃんだね」と言い、お友達を意識している子ども達の姿に成長を感じています♪

6月
11・17
25日

ゲーム遊び

輪投げ遊び



ボールを落とさないように...



6月
12日

フルーチェ作り

手を繋いで
お買い物に行くよ~



フルーチェ
おいしいな~

フルーチェ作りでは、買い出しから子ども達と一緒に取り組みました。職員とのお約束も守りフルーチェを完成させることができました。おいしそうに食べる姿がとても可愛らしかったです♪

6月
3・8日

戸外活動

霧吹きでお化けを
やっつけるぞ~!



ぷよぷよ
ボール遊び



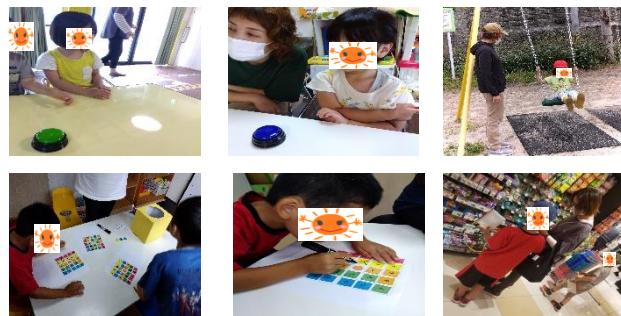
霧吹き遊びでは、お化けや悪者に水をかける遊びです☆最初は霧吹きのノズルを押す事がむずかしかったお友だちも職員と繰り返し挑戦することで上手に的を狙い水を飛ばす事ができていました☆

幼稚園後療育

みんなで
いすとりゲーム



粘土でドーナツ
作ったよ



公園遊び・椅子取りゲーム・感触遊び・ビンゴ遊び・お買い物ごっこ・ブラックカード遊びをしました。椅子取りゲームでは負けてしまい悔しそうな表情をみせるお友達もいましたが、気持ちを切り替えみんなの事を応援してあげていました♪

お誕生日 おめでとう!

6月生まれのおともだち



○○○○
○○○くん
6さい



○○○○
○○○くん
6さい

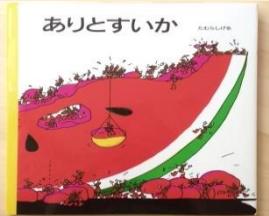


○○
○○○くん
5さい



○○○○
○○○ちゃん
5さい

今月の読み聞かせ



ありがとう

ありさんがみつけたのはとても大きくておいしそうなおスイカ! ですが、小さなありさんにとってスイカはとてつもなく大きいのです。大勢の仲間を呼び出して「よーいしょ! こーらしょ!」それでもまったく動かないスイカ...そこでありさん達が考え付いた方法とは・・・
こども達と「どうやって運ぶのかな?」「本当に大きなスイカを見つけたらどうする?」などストーリーを広げながら楽しく読み聞かせをする事ができました。